

PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS

OBJETIVO

O Curso Técnico de Programação de Jogos Digitais tem como objetivo formar profissionais de nível técnico, que atendam à um mercado de trabalho amplo, porém cada vez mais exigente.

No curso, o aluno irá dotar-se de conhecimentos da área de tecnologia, aguçar sua criatividade, especializar-se em tratamento de imagens e sons e além de desenvolvendo ambientes, objetos e modelos a serem utilizados nos jogos digitais. Na totalidade do curso, entregaremos ao mercado de trabalho um profissional competente, ágil e responsável que, além do conhecimento técnico, pratique a ética profissional e a responsabilidade social, cultivando o espírito empreendedor, apresentando nichos mercadológicos em ascensão.

MERCADO

O mercado mundial de Games (jogos digitais) é hoje em dia maior que o mercado cinematográfico e audiográfico, com um faturamento anual na ordem de US\$ 68 bilhões. No Brasil, o segmento tem alcançado números significativos, uma vez que, desde 2010, grandes fabricantes do setor produzem consoles no território nacional.

Atualmente, as empresas Microsoft e Nintendo fabricam seus consoles, especificamente para o mercado nacional, na Zona Franca de Manaus.

As duas empresas também contam com modelos de mercado voltados aos games online.

Nesse último caso, o desenvolvedor pode disponibilizar seus jogos em uma página de comércio eletrônico específica para jogos digitais, além também das inúmeras empresas, agências e startups que realizam o desenvolvimento de games. O Técnico em Programação de Jogos Digitais ocupa cargos em empresas de pequeno à grande porte, e pode também implementar e disponibilizar seus próprios games na web.

PERFIL

Possuir espírito empreendedor para impulsionar suas decisões profissionais; Desenvolver sensibilidade no trato com os indivíduos onde os princípios de ética e do respeito se equilibrem com o ambiente profissional; Colaborar com o trabalho em equipe, Adquirir conhecimento e prática de editoração gráfica; Possuir domínio dos processos audiovisuais; Desenvolver raciocínio lógico, ágil e criativo para a implementação de algoritmos para jogos digitais; Possuir conhecimento das linguagens e dos ambientes de programação para o desenvolvimento de jogos; Compreensão e elaboração de enredos de jogos; Produzir cenários e personagens coerentes com o enredo do jogo; Produzir animações e aplicá-las dentro do enredo escolhido.

CURSO TÉCNICO NÍVEL MÉDIO

▶ PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS

▶ O QUE VOU ESTUDAR?

Desenho e Técnicas de Ilustração Digital
Fundamentos e Roteirização de Jogos
Tópicos em Computação
Banco de Dados
Semiótica e Percepção Visual Aplicada a Design Digital
Gestão de Projetos e Empreendedorismo
Programação para Jogos Digitais
Desenvolvimento de Jogos Digitais 2D e 3D
Design de Interface e Usabilidade para Jogos Digitais
Design e Criação de Efeitos Sonoros
Modelagem e Animação de Jogos Digitais 2D e 3D
Tópicos em Desenvolvimento de Jogos Digitais 2D e 3D
Tópicos em Ilustração, Modelagem e Animação 2D e 3D
Realidade Virtual e Inteligência Artificial
Publicidade e Distribuição de Jogos Digitais
Programação para Web
Desenvolvimento de Jogos Digitais para Dispositivos Móveis

▶ DURAÇÃO

Carga Horária do Curso: 1.000 horas
Carga Horária do TCC: 150 horas
Carga Total do Curso: 1.150 horas

▶ LABORATÓRIOS

Laboratórios de Informática e Agência de Gamificação;

▶ VISITAS

BRASIL GAME SHOW (BGS); Estúdios desenvolvedores de jogos;

